

GAMIFICATION(OYUNLAŖTIRMA) PROJESİ:



Web 2.0 araçları ve oyunlar aracılığı ile İngilizce dersini eğlenceli hale getirmek, öğrencilerin kalıcı öğrenmelerini sağlamak, özgüvenlerini artırmak ve sorumluluk bilinci kazandırmak amacıyla 7.sınıf öğrencilerimiz ile katıldığımız uluslararası "eTwinning Gamification" projesiyle derslerimiz çok eğlenceli ve verimli geçti.





